



MODELO DE DATOS DEL DRIVER DE LOS POZOS FÉCALES

MADRID – JUNIO 2014

1.- INTRODUCCIÓN

El actual documento contiene el modelo de datos del software correspondiente al driver de los pozos de bombeo.

La aplicación hace uso de una serie de estructuras para su funcionamiento.

Dichas estructuras realizan una aproximación conceptual de aquello que representan. Almacenan la información necesaria que define ese elemento y pueden contar con atributos para manejarlo.

A continuación se indican las estructuras presentes en la aplicación:

2.- MODELO DE DATOS (ESTRUCTURAS):

tAlarmas: Estructura que contiene variables que almacena información descriptiva de la alarma y su estado.

tEventos: Estructura que contiene variables que guardan información descriptiva del evento.

tEstados: Estructura que contiene arrays de tipo char donde se almacena la información leída del mapa de memoria del autómata correspondiente al tipo coil.

tRegistros: Estructura que contiene arrays de tipo short donde se almacena la información leída del mapa de memoria del autómata correspondiente al tipo register.

tURemota: Estructura que almacena información de la remota, ya sea una copia de la memoria leída del autómata (para ello cuenta con variables de estructura tEstados y tRegistros), arrays de estructuras tAlarmas y tEventos para almacenar y gestionar el estado de las alarmas y eventos, así como variables empleadas por la aplicación para representar el elemento.

xPozosBombeo_t: Estructura principal de la aplicación. Contiene un conjunto de variables y estructuras para controlar la aplicación.

Cuenta con un conjunto de variables para configurar el modo de funcionamiento de la aplicación.

Cuenta con un conjunto de variables de los ficheros donde se va a escribir.

Cuenta con un conjunto de variables para manejar los temporizadores de funciones periódicas.

Cuenta con un conjunto de variables de tipo administrativo del proceso.

Cuenta con una variable de estructura de la remota tURemota para representar la unidad remota contra la que se va a conectar.